-8.15 추가 기획 내용

**1. 지구와 다른 행성의 구분:**

지구는 다른 행성을 돌기 전에 지구는 개임 이해를 위해 튜토리얼 맵으로 지정한다.

다른 행성은 단계 별 스테이지로 구성

**2. 캐릭터는 스킨 커스터 마이징을 위해 인간 종족으로 통일한다.**

**3. 직업은 속성별로 4개(ex: 전사(딜러, 탱커), 마법사(딜러, 서포터))**

국가(가칭) > 속성 > 직업

게임 시작 시 정한 속성은 고정으로 변경할 수 없다.

**4. 국가와 길드의 구분과 국가전과 길드전 구분(PvP)**

국가는 속성을 정하는 게임의 개발자가 만들어 논 체계

길드는 국가 상관없이 맘에 맞는 유저끼리 구성한 단체

국가전은 서로 다른 속성 2~3개의 국가가 팀을 이뤄 다수의 인원이 대전

길드전는 같은 길드 내 2~3 명의 유저가 팀을 이뤄 대전을 하는 형식

국가전, 길드전 공통-> 승자에겐 성장을 위한 알맞은 보상을 제공한다.

**5. 게임의 최종 목표: 스토리 상 최종 보스 존재**

속성의 상관없이 유저들에겐 스토리상 어둠 속성의 최종 보스가 존재.